# 共同備課可以做的事楊明惠

# 當東方遇到西方

- > 教師專業學習社群(Professional Learning Community)
- ▶ 諍友團體(Critical Friends Groups)

為了共同成長而彼此合作、相互支持及挑戰的一

群人 --美國**NSRF**(National School Reform Faculty)

# 諍友團體(CFGs)

- ▶由6-10位教師與行政主管所組成
- 一個月至少觀察一次彼此的教學情形
- ▶每個月至少聚會一次,一次進行2-3小時
- 包含教學回饋、學生的學習目標、思考有效的教學方法、檢視課程和學生學習的表現、辨識影響學生學習成就的因素

# 教學研究會時間會放進去的事

#### 臺北市立○○國中102學年度□□領域行事曆

油力	日期	共同備課	進修研習	其他
起入	口为」		是 IP I/I 目	

# 問題討論一:

- 1.「共同備課」要做的事?
- 2.「進修研習」會做的事?
- 3.它們都是PLC嗎?

# 共同備課要做的事

- ▶課程檢視與分析
- ▶學習評量與展現
- ▶課堂設計與教學
- 班級經營與輔導

### 介紹以UbD模式來進行共同備課

- ▶什麼是UbD?
- ▶ 先確定學生要學會什麼 → 其次是如何知道學生 學會了沒有 → 最後才是教學過程的鋪陳

**"以終為始"**(逆向思考)的課程設計

# UbD的三階段逆向設計

階段一

確認期望 的學習結 果 階段二

決定可接 受的學習 結果 階段三

設計 教學活動

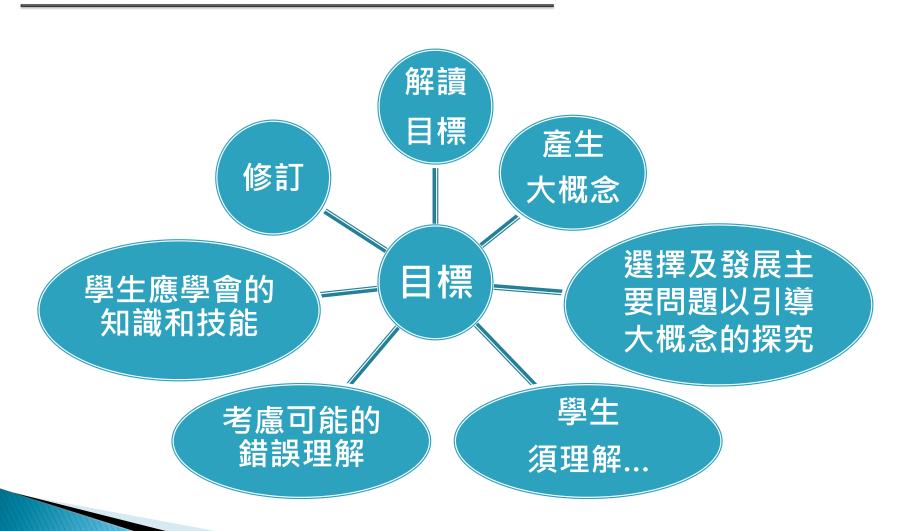


# 一頁式教案表格範例

# 階段一:確認期望的學習結果

- ▶ 擬定教學目標...
- ▶學生須理解...
- ▶主要問題設計...
- ▶學生應學會的知識或技能...

#### 階段一的關鍵設計要素



# 階段二:決定可接受的學習結果

**)**實作任務

▶其他證據

#### 階段二的關鍵設計要素



#### 階段三:設計教學活動

- W:知道學習的方向、為什麼要學、以及 學習的要求是什麼
- ▶ H:引起並維持深究大概念的興趣
- ▶ E: 使學生具備所需的實作能力
- ▶ R:幫助學生重新思考及修正學習
- ▶ E: 學生有機會自我評量及反省所學
- ▶ T: 因材施教
- ▶○:教學經過設計,使學習成效達到最大化

#### 階段三的關鍵設計要素

篩選重要的知 識或技能核心

修正

教學

使用WHERETO 設計教學活動

使用理解的六個層面來周延教學活動設計

利用評量來監控及調整課程設計

# 問題討論二:

我的共同備課夥伴「在哪裡」?

# 實作時間:

# 各自草擬一份領域行事曆

▶共同備課:勾出8次適當時間

進修研習:領域共同安排的專業成長

如:UbD、評量準則...

其他:校務配合、聚餐...

#### 分享時間:

- 1.分享回饋個人領域行事曆(分區)
- 2.分享各區典範領域行事曆(全班)

# 參考書籍

- ▶ 重理解的課程設計—專業發展實用手冊
- 作者 Jay McTighe & Grant Wiggins
- ▶譯者 賴麗珍
- ▶ 心理出版社
- **2008/09**